

ONLY DAYS

Chorégraphe: Thierry GRANGEON (fin mai. 2019) Musique: Only Days That End In Y - Clay WALKER

> Niveau: Intermédiaire 64 comptes 2 murs 3 tags

Tag 1-8 comptes Tag 2-16 comptes Tag 3-24 comptes

Sect 1 WIVE A G. 1 TURN ROCK PG. BACK PG. STOMP UP PD

- 1-4 PG à G, PD croise derrière PG, PG à G, PD croise devant PG
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn à G rock PG, retour sur PG, stomp up PD.

Sect 2 SCISSOR CROSS PD, PAUSE, CAOSTER STEP PG, SCUFF PD

- 1-4 PD vers AR en diagonale à D, PG en AR, PD croisé devant PG, pause
- 5-8 PG AR, PD coté PG, PG vers AV, scuff PD;

Sect 3 VINE à D, POINTE PG, $\frac{1}{4}$ TURN HILL STRUT PG, $\frac{1}{2}$ TURN TOE STRUT

- 1-4 PD à D, PG croisé AR PD, PD à D, pointé PG
- 5-6 $\frac{1}{4}$ turn à G posé talon puis pointe PG
- 7-8 $\frac{1}{2}$ turn à G posé pointe puis talon PD

Sect 4 COASTER STEP PG, SCUFF PD, STEP PD ½ TURN à G, STOMP UP PD, STOMP PD DEVANT

- 1-4 PG AR, PD coté PG, PG vers AV, pause
- 5-6 PD vers AV $\frac{1}{2}$ turn à G,
- 7-8 stomp up PD, stomp PD en avançant.

Sect 5 SWIVEL PD PG à D, SWIVEL PD à D, HOCK PD, STEP LOCK STEP PD, STOMP PG

- 1-2 Talon PD et PG vers l'avant à D sans bougé les pointes, revenir
- 3-4 Talon PD vers l'avant à D sans bougé la pointe, revenir hock PD devant jambe G
- 5-8 PD vers AV, PG croisé derrière PD en avançant, PD vers AV, stomp PG

Sect 6 $\frac{1}{4}$ TURN à G ROCK PG, BACK PG, KICK PD, CROSS PG $\frac{1}{4}$ TURN à G, KICK PD, ROCK BACK PD, STOMP PG

- 1-4 $\frac{1}{4}$ turn rock PG à G, back PG, kick PD
- 5-8 cross PG en $\frac{1}{4}$ turn à G en reposant le PD, kick PD, rock back PD, stomp PG

Sect 7 ROCK PD 1 TURN à D, PAUSE, ROCK PG 1 TURN à G, PAUSE

- 1-4 rock PD $\frac{1}{2}$ turn à D, pause
- 7-8 rock PG $\frac{1}{2}$ turn à G, pause.

Sect 8 TWISTER KICK ½ TURN à G, OUT PD, OUT PG, IN PD, FLIC PG

- 1-4 kick PD devant $\frac{1}{2}$ turn à G repose PD, kick PG repose PG
- 5-6 talon PD devant en diagonal à D, talon PG devant en diagonal à G,
- 7-8 Ramène PD, PG derrière jambe D

TAG 1

STOMP PD PAUSE, STOMP PG PAUSE, STOMP PD PAUSE, STOMP PG PAUSE A CHAQUE FOIS SUR LES MUR DE 12 HEURES AVANT TAG 1 MODIFICATION DES DERNIERS COMPTES SUPPRIMER COMPTES 7-8 SECT 8 (IN PD ET FLIC PG)

TAG 2

A LA SUITE DU TAG 1 FIN MUR 2

Sect 1 VINE à D, POINTER PG, ROLLING VINE à G, STOMP PD

- 1-4 PD à D, PG croise derrière PD, PD à D, pointé PG à G
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn PG à G, $\frac{1}{2}$ turn PD à G, $\frac{1}{4}$ turn PG à G, stomp PD

Sect 2 VINE à G, POINTER PD, ROLLING VINE à D, STOMP PG

- 1-4 PG à G, PD croise derrière PG, PG à G, pointé PD à D
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn PD à D, $\frac{1}{2}$ turn PG à D, $\frac{1}{4}$ turn PD à D, stomp PG

FIN TAG 2 RAJOUTER 2 TEMPS DE PAUSE

MUR 6 MODIFIER

SECT 4 SUPPRIMER LES 2 DERNIERS COMPTES SECT 4 PAR DEBUT TAG 1

Sect 4 COASTER STEP PG, SCUFF PD, STEP PD 1/2 TURN à D,

TAG 3

A LA SUITE DU TAG 1 FIN MUR 6

Sect 1 VINE à D. POINTER PG. ROLLING VINE à G., STOMP PD

- 1-4 PD à D, PG croise derrière PD, PD à D, pointé PG à G
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn PG à G, $\frac{1}{2}$ turn PD à G, $\frac{1}{4}$ turn PG à G, stomp PD

Sect 2 VINE à G, POINTER PD, ROLLING VINE à D , STOMP PG

- 1-4 PG à G, PD croise derrière PG, PG à G, pointé PD à D
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn PD à D, $\frac{1}{2}$ turn PG à D, $\frac{1}{4}$ turn PD à D, stomp PG

Sect 3 VINE à D. POINTER PG. ROLLING VINE à G., STOMP PD

- 1-4 PD à D, PG croise derrière PD, PD à D, pointé PG à G
- 5-8 $\frac{1}{4}$ turn PG à G, $\frac{1}{2}$ turn PD à G, $\frac{1}{4}$ turn PG à G, stomp PD

RECAPITULATIF:

- Mur 1 normal
- Mur 2 modification comptes 7-8 sect 8 tag 1 + tag 2 + 2 temps de pause
- Mur 3 normal
- Mur 4 modification comptes 7-8 sect 8 tag 1
- Mur 5 normal
- Mur 6 modifié supprimer 2 dernier comptes sect 4 par tag 1 + tag 3 + tag 1

AMUSEZ VOUS BIEN